



# UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

VICERRECTORÍA EJECUTIVA / COORDINACIÓN GENERAL ACADÉMICA  
COORDINACIÓN DE INVESTIGACIÓN Y POSGRADO

Sistema de Universidad Virtual

## **Maestría en Gestión del Aprendizaje en Ambientes Virtuales (Inscrito en el Programa Nacional de Posgrados de Calidad PNPC)**

**Tipo:** Profesionalizante

**Objetivo General:** La formación de cuadros de expertos en las interacciones dentro del ambiente virtual de aprendizaje, capacitados en la aplicación de principios básicos relativos a la gestión del aprendizaje en la virtualidad, la gestión del ambiente de aprendizaje y la construcción de un modelo educativo apropiado para cada institución.

### **Particulares:**

- Formar gestores del aprendizaje en ambientes virtuales que tengan como base de su actuación una visión social fundamentada en la investigación respecto a los procesos de aprendizaje, a los impactos y usos de la tecnología en la educación;
- Coadyuvar a la formación de expertos en la gestión del aprendizaje en ambientes virtuales capaces de incidir positivamente en los procesos y ambientes de aprendizaje y en la organización donde se desempeñan desde una perspectiva de sistema, con base en fundamentos cognitivos y psicológicos propios de los procesos de aprendizaje del ámbito virtual.
- Contribuir a la profesionalización en el campo de la educación mediada tecnológicamente, posibilitando la inserción de gestores con manejo de la investigación como fundamento de su acción en ámbitos como:
  1. Instituciones educativas de cualquier nivel;
  2. Áreas de investigación y desarrollo educativo de todo tipo de organizaciones interesadas en modalidades no convencionales;
  3. Organizaciones públicas y privadas orientadas a la capacitación y formación;
  4. Entidades productoras y administradoras de ambientes virtuales de aprendizaje: museos interactivos, museos virtuales, bibliotecas digitales, servicios de consultoría en línea, asociaciones, redes temáticas, portales educativos, instituciones escolares de cualquier nivel.

### **Perfil de Ingreso:**

- Tener algún tipo de experiencia en la educación mediada por tecnologías, ya sea como estudiante, docente o coordinador;
- Poseer experiencia como educador ya sea en la docencia, la capacitación, la organización social, la promoción comunitaria, la tutoría o la orientación;
- Estar adscrito a algún tipo de organización en la que exista el interés de operar proyectos educativos virtuales en dicha organización;
- Manejar con soltura la computadora: procesadores de texto, elaboración de presentaciones, correo electrónico y navegación por internet;
- Manifestar interés en la investigación educativa;
- Tener aptitud y experiencia en el trabajo en equipo;
- Poseer facilidad para la lectura y la escritura académica;

Hidalgo #1443, Torre ICLAR piso 7, Col. Americana, C.P. 44600, Guadalajara, Jal., México. Tel. (33) 3134 2297, [www.cga.udg.mx](http://www.cga.udg.mx)



# UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

VICERRECTORÍA EJECUTIVA/COORDINACIÓN GENERAL ACADÉMICA  
COORDINACIÓN DE INVESTIGACIÓN Y POSGRADO

- Capacidad de lectura de textos en el idioma inglés

## Requisitos de Ingreso:

- Poseer el título de licenciatura o el acta de titulación en educación, pedagogía, tecnologías de información y/o comunicación, gestión de conocimiento e información, o áreas afines;
- Acreditar un promedio de 80 como mínimo. En casos excepcionales, por experiencia, práctica profesional y/o perfil, con previo análisis y recomendación de la Junta Académica, se podrán aceptar aspirantes que por alguna razón carezcan del promedio mínimo requerido;
- Presentar y aprobar un examen de lecto-comprensión de al menos un idioma extranjero. O presentar documentación emitida por alguna instancia reconocida que acredite dichas habilidades;
- Aprobar el proceso de selección que determine la Junta Académica del posgrado;
- Carta de exposición de motivos en la que se mostrará su capacidad para la escritura y la habilidad para la argumentación;
- Entrevistarse con la Junta Académica del posgrado;
- Tener algún tipo de experiencia en la educación mediada por tecnologías, ya sea como estudiante, docente o coordinador;
- Poseer experiencia como educador, ya sea en la docencia, la capacitación, la organización social, la promoción comunitaria, la tutoría o la orientación;
- Estar adscrito a algún tipo de organización en la que exista el interés de operar ambientes educativos virtuales y contar con las condiciones para operar proyectos educativos virtuales en dicha organización;
- Cubrir los aranceles correspondientes, y
- Aquellos adicionales que establezca la convocatoria.

## Requisitos de Egreso:

- Haber concluido el programa de Maestría correspondiente;
- Haber cumplido los requisitos señalados en el respectivo plan de estudios;
- Presentar y defender el trabajo recepcional;
- Presentar constancia de no adeudo expedida por la Coordinación de Control Escolar del sistema,
- Cubrir los aranceles correspondientes, y
- Los demás que señale la normatividad aplicable.

## Plan de Estudios

### Área de Formación Básica Común

- Análisis de paradigmas del aprendizaje
- Análisis del aprendizaje en ambientes virtuales
- Diagnóstico de procesos de aprendizaje en ambientes virtuales
- Análisis de paradigmas de ambientes de aprendizaje
- Diagnóstico de ambientes de aprendizaje
- Análisis de sistemas educativos virtuales



# UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

VICERRECTORÍA EJECUTIVA / COORDINACIÓN GENERAL ACADÉMICA  
COORDINACIÓN DE INVESTIGACIÓN Y POSGRADO

## Área de Formación Básica Particular Selectiva

- Mediación y comunicación educativa
- Mediación social
- Mediación cognitiva
- Evaluación del aprendizaje
- Gestión del conocimiento
- Gestión de ambientes de aprendizaje
- Evaluación de ambientes de aprendizaje
- Desarrollo y gestión de sistemas educativos virtuales
- Evaluación de sistemas educativos virtuales

## Área de Formación Especializante

- Formulación de proyectos educativos I
- Formulación de proyectos educativos II
- Formulación de proyectos educativos III
- Formulación de proyectos educativos IV

## Área de Formación Optativa Abierta

- Optativa

**Duración del Programa:** La duración del programa de maestría es de 4 (cuatro) ciclos escolares, los cuales serán contados a partir del momento de su inscripción.

**Costos y apertura:** Consultar en la Coordinación del Programa

### Informes:

#### Coordinador:

Mtro. Luis Fernando Ramírez Anaya  
Coordinador de la Maestría en Gestión del Aprendizaje en Ambientes Virtuales  
Sistema de Universidad Virtual

#### Dirección:

Sistema de Universidad Virtual  
Calle Mezquitán 302, esquina Garibaldi  
Col. Centro Barranquitas, C.P. 44100  
Guadalajara Jalisco, México.

**Teléfono:** (33) 3134.2222

**Extensión:** 18888 Opción 1. Centro de atención personalizada.

Horario: 08:00 a 20:00 horas.

#### Correo Electrónico:

[atencion@redudg.udg.mx](mailto:atencion@redudg.udg.mx), [posgrados@redudg.udg.mx](mailto:posgrados@redudg.udg.mx),



# UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

VICERRECTORÍA EJECUTIVA / COORDINACIÓN GENERAL ACADÉMICA  
COORDINACIÓN DE INVESTIGACIÓN Y POSGRADO

**Página Web:** <http://www.udgvirtual.udg.mx/mgaav>

Control de cambios	
Fecha modificación de ficha técnica	08/junio/2018