



UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA
CENTRO UNIVERSITARIO DE LOS VALLES

Departamento de Ciencias Computacionales e Ingenierías


invitan al taller:



Introducción al motor de videojuegos Unreal Engine: iluminación, niágara y mecánica simple utilizando blueprints

Instructor: Hernán Basso

**23 de noviembre de 12 a 14 horas México.
Auditorio CITA**

 **LIVE** /civalles



UNREAL ENGINE