



Departamento de Ciencia  
Computacionales e Ingenierías

# CONVOCATORIA CONCURSO DE PROGRAMACIÓN CUVALLES 2021

El concurso de Programación CUValles 2021, se llevará a cabo el día 26 de Noviembre del 2021, en los laboratorios de cómputo del CITA, a partir de las 10:00 de la mañana, con una duración aproximada de 4 horas.

## Bases del Evento:

### Primera: Sobre el evento

El evento consiste en la resolución de ejercicios de programación en tres categorías:

Nivel básico. (Estudiantes del 1º a 3er semestre). Resolución de programas que utilizan estructuras de control básicas y arreglos. Todos los problemas estarán escritos en español.

Nivel medio. (Estudiantes de 4º a 6º semestre). Resolución de problemas donde se pueden utilizar las diferentes estructuras de datos: arreglos, registros, pilas, colas, listas enlazadas, etc. Todos los problemas estarán escritos en inglés.

Nivel avanzado. (Estudiantes de 7º a 9º semestre): Problemas donde se pueden utilizar todo tipo de estructuras de datos y programación avanzada. Todos los problemas estarán escritos en inglés.

### Segunda: Sobre los participantes

#### Requisitos:

Podrán ser participantes de este evento estudiantes activos de la Universidad de Guadalajara de nivel licenciatura.

Los estudiantes tendrán dominio de al menos uno de los siguientes lenguajes: C, C++, Java y Python.

Los participantes podrán formar equipos de 3 estudiantes como máximo. Los integrantes de un equipo serán de un mismo Centro Universitario de la Universidad de Guadalajara.

Los IDEs que estarán instalados en las computadoras de los laboratorios serán (NetBeans, DEV-C++ y PyDev).

#### Durante de la competencia:

Se usará una computadora por equipo

#### Podrán llevar consigo dentro del laboratorio:

Libro de fórmulas matemáticas

Lápiz, plumón, borrador, hojas sueltas de libreta (se entregarán algunas hojas blancas por si alguno no lleva consigo hojas sueltas de libreta)

Diccionario en físico de inglés/español, para ayudar a traducción de problemas.

Los participantes de un equipo no podrán comunicarse con integrantes de otros equipos.

No se permite la ayuda externa de sus maestros, coaches o de compañeros externos que no participan en el concurso.

Las instrucciones del concurso se darán por escrito en un documento que se les entregará antes del inicio del concurso.

No se permite el uso de discos extraíbles o dispositivos USB de almacenamiento.

### Tercera: Sobre los premios y el Jurado

#### El Jurado:

La evaluación de los jueces considera tiempo de programación usado y el comportamiento de ejecución del código elaborado, el algoritmo diseñado será capaz de resolver no solo el problema de ejemplo de la hoja de problemas, también se probará con diferentes datos de entrada y este debe de funcionar correctamente. La decisión del jurado será inapelable.

#### Los Premios:

Los tres primeros lugares de cada nivel recibirán un premio durante la ceremonia de clausura.

Todos los participantes recibirán constancia de participación al cierre del concurso.

### Cuarto: Sobre la inscripción al concurso:

Los participantes podrán inscribirse a través de la siguiente liga de internet o leyendo el código QR: <http://148.202.89.11/encuentro/>

Para dudas o consultas dirigirse con:  
Dr. Francisco Eduardo Oliva Ibarra:  
Correo: [francisco.oliva@academicos.udg.mx](mailto:francisco.oliva@academicos.udg.mx)  
Teléfono: (375) 7580500 ext. 47335.

