



La Universidad de Guadalajara
a través de la División de Estudios Científicos y Tecnológicos y el Departamento
de Ciencias Naturales y Exactas invitan a cursar el

Diplomado en línea:

DISEÑO INTEGRAL EN VIDEOJUEGOS

- Objetivo

Este Diplomado va encaminado a capacitar y generar en los participantes, habilidades en el campo del diseño y desarrollo de videojuegos, definiendo los elementos básicos involucrados en su producción y las bases en el desarrollo de elementos 3D orientado a videojuegos.

- Contenido

Módulo I - Modelado 3D para videojuegos

Módulo II - Diseño de personajes para videojuegos

Módulo III - Mapeado UV

Módulo IV - Generación de texturas

Módulo V - Configuración del personaje

Módulo VI - Animación 3D para videojuegos

Módulo VII - Motor de videojuegos

Fecha de Inicio: 30 de agosto de 2021

Costo: \$6,990.00

Duración del Diplomado: 160 horas.

- Informes e inscripción

diplomado_videojuegos@valles.udg.mx

Teléfono de contacto: +52 33 3101 6324

Conoce la convocatoria a detalle en el sitio: www.cuvalles.udg.mx/diev