



El Centro Universitario de los Valles de la Universidad de Guadalajara a través de la División de Estudios Científicos y Tecnológicos y el Departamento de Ciencias Naturales y Exactas invitan a cursar el

MODALIDAD 100% EN LÍNEA:

DISEÑO INTEGRAL EN VIDEOJUEGOS

- OBJETIVO

Este Diplomado va encaminado a capacitar y generar en los participantes, habilidades en el campo del diseño y desarrollo de videojuegos, definiendo los elementos básicos involucrados en su producción y las bases en el desarrollo de elementos 3D orientado a videojuegos.

- CONTENIDO

Módulo I - Modelado 3D para videojuegos

Módulo II - Diseño de personajes para videojuegos

Módulo III - Mapeado UV

Módulo IV - Generación de Texturas

Módulo V - Configuración del personaje

Módulo VI - Animación 3D para videojuegos

Módulo VII - Motor de videojuegos

Fecha de Inicio: 05 de octubre de 2020

- DURACIÓN DEL DIPLOMADO:

Cuatro meses

Costo: \$6,000.00

- CONSULTA LA CONVOCATORIA EN:

www.educon.cuvalles.udg.mx

- PARA MÁS INFORMACIÓN:

Mtro. Mario Alberto Tapia Lizaola

mario.tapia@valles.udg.mx